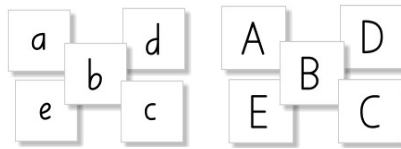


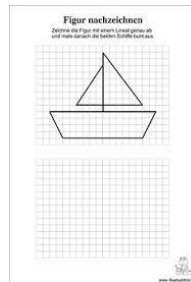


Figur- und Formerfassung

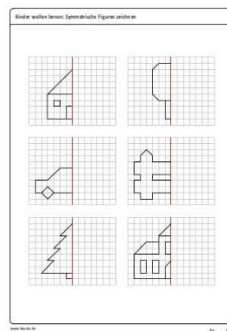
- Buchstabenmemory



- Gitterfiguren



- Spiegeln

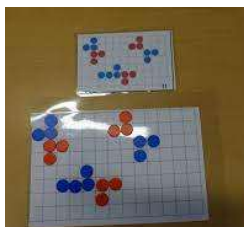


- Formen tasten & zuordnen





- Spiel Ringeling

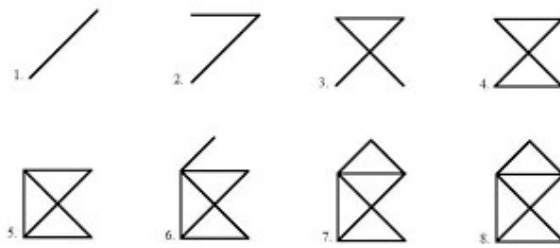


- Muster legen



- Körperfiguren nachahmen

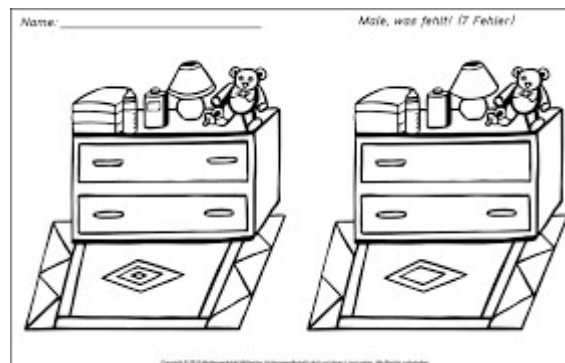




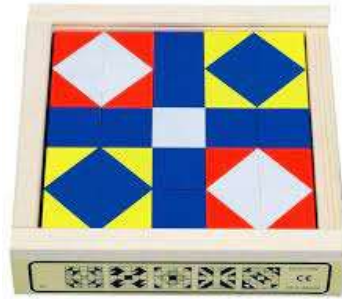
- Haus mit einer Linie zeichnen



- Handumriss malen



- Fehlersuchen / Unterschiede erkennen



- Würfelmosaik



- verschiedene Puzzles



- Spiel: RushHouer

Spielidee: Memory mit Leimpuren vorbereiten (Dreieck, Kreis, Quadrat, Wellen usw.). Dann, wenn der Leim trocken ist, eine Karte nehmen und dessen Figur ohne schauen tasten. Die gefühlte Figur in den Sand malen, mit Knete nachformen und aufzeichnen. Zum Schluss das passende andere Kärtchen finden und die beiden Memorykarten aufdecken!